パルスジェネレーターの使い方

### ● 背景と目的:

JAI カメラはパルスジェネレーター機能を持っています。信号の生成、整形、及びさまざまな組み合わせ設定することができ、その信号はカメラ内部トリガーとして使うことができます。また、TTL/OPT 出力ピンを経由し、他のデバイスのトリガーとしても使用可能です。

パルスジェネレーターは多様な使い方に対応できるよう設計されていますが、設定等が少々複雑になっています。そこで、このドキュメントで、パルスジェネレーターの使用方法を説明します。

### ● パルスジェネレーターの構造:

パルスジェネレーター機能は下記のアイテムから構成されています:

### 1) パルスジェネレータークロック:

パルスジェネレータークロックはパルスを生成するためのベースとなるクロックです。ピクセルクロック によって計算されます。ピクセルクロックはカメラによって異なりますので、カメラマニュアルをご参照 ください。パルスジェネレータークロックが定義されることにより、パルスの周期、幅などの設定の単位 が決まります。

例) パルスジェネレータークロック=4MHz →1 単位= 0.25usec。

下記2つのパラメータは関連性を持っていて、1つを変えると、もう1つには自動的に反映されます。

- i. 「Clock Pre-scalar」: 周波数の分周比。
  - 例) Pixel Clock=48MHz、Clock Pre-scaler=2 → Pulse Generator Clock = 24MHz。
- ii. 「Pulse Generator Clock」:

直接パルスジェネレータークロックを定義します。入力値は、実際に可能な値に丸められます。

### 2) Length:

パルスジェネレーター長:パルスジェネレーターで生成される1周期の長さ。

下記 3 つのパラメータは関連性を持っていて、1 つを変えると、残りの 2 つには自動的に反映されます。

i. [Pulse Generator Length]:

クロックで決められた単位の数でパルスジェネレーター長を指定します。

- 例) Pulse Generator Length = 100、1 単位= 0.25usec
  - →1 パルスの長=25usec。
- ii. 「Pulse Generator Length (ms) 」

ミリセカンド単位でパルスジェネレーター長を指定します。

iii. [Pulse Generator Frequency (Hz)]

パルス周波数を指定します。この結果パルスジェネレーター長が決まります。

例) Pulse Generator Frequency (Hz)=1000 → 1 パルスジェネレーター長=1msec.



パルスジェネレーターの使い方

### 3) 「Start Point」:

1周期の中、パルスのスタートタイミングを定義します。「End Point」より小さく指定する必要があります。下記 2 つのパラメータは関連性を持っていて、1 つを変えると、もう 1 つには自動的に反映されます。

- i. | Pulse Generator Start Point | :
  - クロックで決められた単位でスタートタイミングを指定します。
  - 例) Pulse Generator Start Point = 3、1 単位= 0.25usec
    - → 1 つの周期が開始してから、0.75 usec 後にパルスがはじまります。
- ii. 「Pulse Generator Start Point (ms)」 ミリセカンド単位でスタートタイミングを指定します。

### 4) Find Point 1:

- 1 周期の中、パルスの終了タイミングを定義します。パルスの周期より小さく指定する必要があります。 下記 2 つのパラメータは関連性を持っていて、1 つを変えると、残りの 2 つには自動的に反映されます。
- - クロックで決められた単位で終了タイミングを指定します。
  - 例) Pulse Generator End Point = 10、1 単位= 0.25usec
    - → 1 つの周期が開始してからの 2.5 usec のタイミングで、パルスが終了します。
- - ミリセカンド単位で終了タイミングを指定します。
- iii. 「Pulse Generator pulse-width (ms)」(読み取り専用)
  - 「Start Point | 及び「End Point | の設定値によってパルス幅が決められます。
  - 例) Pulse Generator Start Point (ms) = 1msec、Pulse Generator End Point (ms) = 5msec
    →Pulse Generator pulse-with (ms) = 4msec

#### 5) [Pulse Generator Repeat Count]:

上記パラメータで定義されたパルスを繰り返す回数を定義します。「Clear Source」からトリガーが入ってから、パルスジェネレーターが「Repeat Count」で定義された個数のパルスを生成します。「0」に設定された場合、パルスが継続的に生成されます。

### 6) [Pulse Generator Clear Activation]:

「Clear Source」信号の有効とするステータスを定義します。例えば、High level、Low level、Rising edge、Falling edge。



パルスジェネレーターの使い方

### 7) 「Pulse Generator Clear Source」:

パルスジェネレーターを起動させる信号のソースを定義します。GPIO から選択できます。GPIO の詳細は別のホワイトペーパーをご参照ください。

#### 8) [Pulse Generator Clear Inverter]:

「Clear Source」信号を反転するかを設定します。「True」の場合は Active Low で、「False」の場合は Active High です。

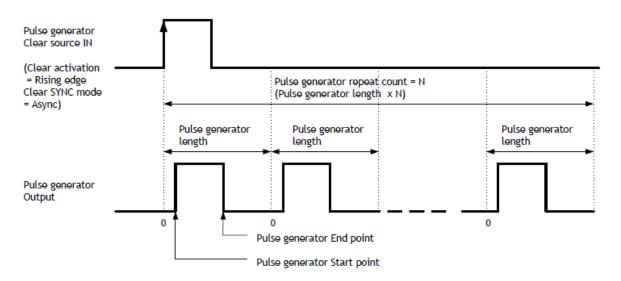


図 1: パルスジェネレーターの構造

### 9) [Pulse Generator Clear Sync Mode]

パルスジェネレーターの起動・再起動の方法を設定します。

#### i. [Async Mode]:

パルスジェネレーター動作中に次の「Clear Source」信号が入ってきた場合、現在動作中のパルスが直ちに終了し、繰り返す回数も「Repeat Count」の値にリセットされます。新しく入ってきた「Clear Source」信号を基準にして、1) - 5)の設定値で、新しいパルスを生成します。

#### ii. 「Sync Mode」:

パルスジェネレーター動作中に次の「Clear Source」信号が入ってきた場合、現在動作中のパルスが継続します。「Repeat Count」を無視して、該当パルスが動作完了後、「Repeat Count」をリセットします。その後、新しく入ってきた「Clear Source」信号を基準にして、1) - 5)の設定値で、新しいパルスを生成します。



パルスジェネレーターの使い方

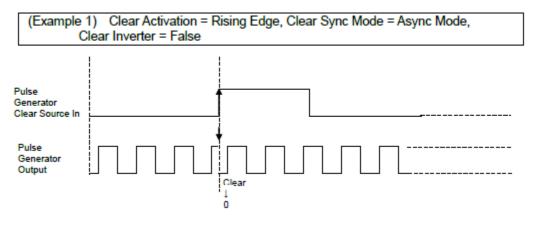


図2:「Async Mode」

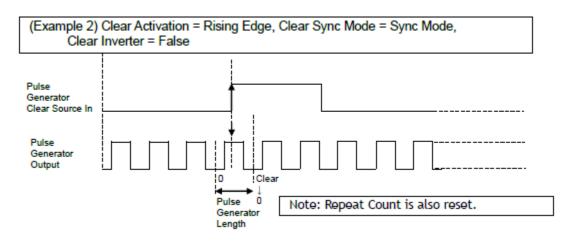


図 3: 「Sync Mode」

例: ここではいくつかの使用例を挙げます。

下記例はすべて GO-5000M-USB (pixel clock = 48MHz)を使用しています。他のカメラに適用するときは該当カメラのマニュアルを参照し、ピクセルクロックをご確認ください。

生成されたパルスの監視は、「Line Out」を使用するのが便利です。パルスジェネレーターの出力を Line 2 Opt Out1 で監視する例を挙げます。

パルスジェネレーターの使い方

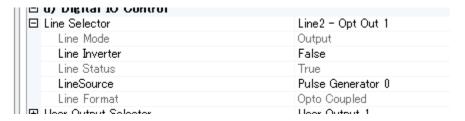


図 4: 出力の監視

### 1. 連続のパルスの生成

下記パルスを生成する例です:

周期:2msec

デューティ: 30%

図5のように設定し、図6のようにパルスが生成されます

JAI Gamma	U.4D	
f) Pulse Generators		
Clock Pre-scaler	1	
Pulse Generator Clock (MHz)	48	
∃ Pulse Generator Selector	Pulse Generator 0	
Pulse Generator Length	96000	
Pulse Generator Length (ms)	2	
Pulse Generator Frequency (Hz)	500	
Pulse Generator Start Point	0	
Pulse Generator Start Point (ms)	0	
Pulse Generator End Point	32000	
Pulse Generator End Point (ms)	0.666667	
Pulse Generator pulse-width (ms)	0.666667	
Pulse Generator Repeat Count	0	
Pulse Generator Clear Activation	Off	
Pulse Generator Clear Source	Low	
Pulse Generator Clear Inverter	False	
Pulse Generator Clear Sync Mode	Async Mode	

図 5: 周期 2msec・デューティ 30%パルスの設定方法

パルスジェネレーターの使い方

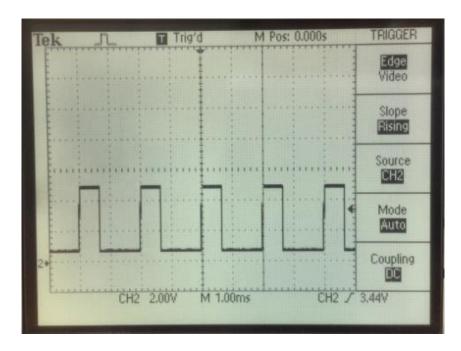


図 6: 図 5 で設定後 Line 2 Opt Out1 の出力

### 2. 連続パルスの生成: 「pre-scaler」を変更する

その結果、下記パルスが生成されます。

周期: 4msec

デューティ: 30%

. 50%	
☐ f) Pulse Generators	
Clock Pre-scaler	(2)
Pulse Generator Clock (MHz)	24
☐ Pulse Generator Selector	Pulse Generator 0
Pulse Generator Length	96000
Pulse Generator Length (ms)	4
Pulse Generator Frequency (Hz)	250
Pulse Generator Start Point	0
Pulse Generator Start Point (ms)	0
Pulse Generator End Point	32000
Pulse Generator End Point (ms)	1.33333
Pulse Generator pulse-width (ms)	1.33333
Pulse Generator Repeat Count	0
Pulse Generator Clear Activation	Off
Pulse Generator Clear Source	Low
Pulse Generator Clear Inverter	False
Pulse Generator Clear Sync Mode	Async Mode
- 1 1 1 T A . 1	

図 7: 周期 4msec・デューティ 30%パルスの設定方法



パルスジェネレーターの使い方

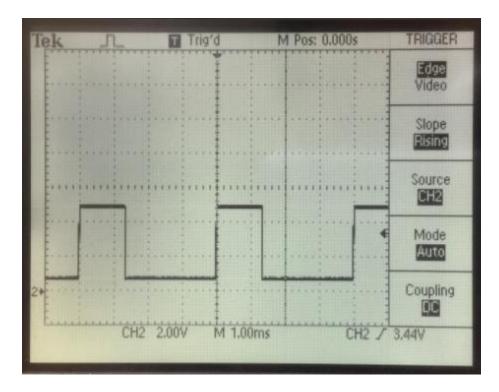


図8:図7で設定後 Line 2 Opt Out1 の出力

### 3. 異なる間隔のパルスを生成する:

パルスジェネレーターの「Clear Source」を利用して、下記波形の二重パルスを生成します(50msec + 100msec 間隔):



図 9: 二重パルス

GPIO の Line 6 - Opt In 1 入力を「Clear Source」として使用します (図 11 の CH1 をご参照ください)。

周期: 150msec

図 10 のように設定します。生成された波形は図 11 の CH2 になります。



パルスジェネレーターの使い方

∃ <b>d) Digital IO Control</b> ∃ Line Selector	Line2 - Opt Out 1
Line Mode	Output
Line Inverter	False
Line Status	True
Line Status	Pulse Generator 0
Line Format	
	Opto Coupled
⊞ User Output Selector	User Output 1
⊟ e) Analog Control	B1 5 1 AH
⊞ Gain Selector	Digital All
Gain Auto	Off
⊞ Analog Base Gain Selector	All
⊞ Black Level Selector	Digital All
JAI LUT Mode	Off
JAI Gamma	0.45
☐ f) Pulse Generators	
Clock Pre-scaler	10
Pulse Generator Clock (MHz)	4.8
☐ Pulse Generator Selector	Pulse Generator 0
Pulse Generator Length	240000
Pulse Generator Length (ms)	50
Pulse Generator Frequency (Hz)	20
Pulse Generator Start Point	0
Pulse Generator Start Point (ms)	0
Pulse Generator End Point	50000
Pulse Generator End Point (ms)	10.4167
Pulse Generator pulse-width (ms)	10.4167
Pulse Generator Repeat Count	2
Pulse Generator Clear Activation	Rising Edge
Pulse Generator Clear Source	Line6 - Opt In 1
Pulse Generator Clear Inverter	False
Pulse Generator Clear Sync Mode	Async Mode
□ a) HIT Control	

図 10: 二重パルスの設定

この設定のScript ファイルはこのドキュメント最後の付録をご参照ください。

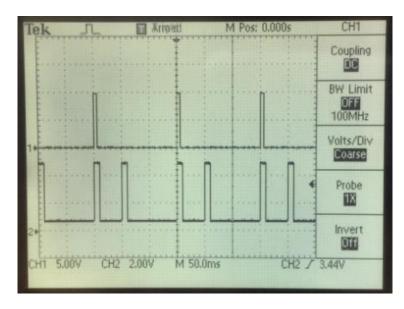


図 11: 入力信号及び生成した二重パルスの波形

パルスジェネレーターの使い方

### 4. トリガーディレイを適用する:

カメラにトリガーディレイ専用のパラメータがないため、パルスジェネレーターを利用して、ディレイを加えることができます。

上記例 3 を基づき、<u>「Start Point」と「End Point」を下記図 12 のように変更します。</u>設定後、図 13 のようにパルスが生成されます。

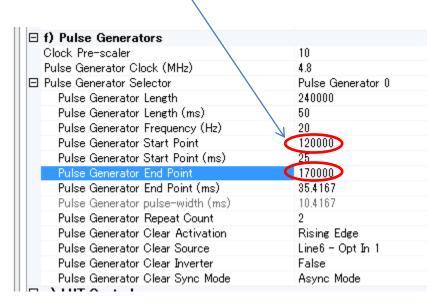


図 12: Settings for Start Delay

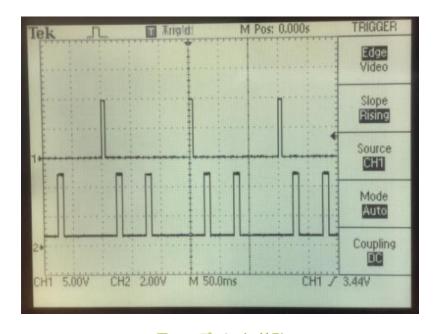


図 13: ディレイの波形

以上



パルスジェネレーターの使い方

### 付録

```
例 3「異なる間隔のパルスを生成する」の Script ファイル:
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<Script
                      xsi="http
                                     //www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
         xmlns
                 :
                                :
                                                                              xmlns
                                                                                           xsd="http
//www.w3.org/2001/XMLSchema">
 <CommandList>
  <Command>
   <FeatureName>LineSelector</FeatureName>
   <FeatureValue>Line2</FeatureValue>
  </Command>
  <Command>
   <FeatureName>LineInverter</FeatureName>
   <FeatureValue>False</FeatureValue>
  </Command>
  <Command>
   <FeatureName>LineSource</FeatureName>
   <FeatureValue>Pulse Generator 0</FeatureValue>
  </Command>
  <Command>
   <FeatureName>ClockPreScaler</FeatureName>
   <FeatureValue>10</FeatureValue>
  </Command>
  <Command>
   <FeatureName>PulseGeneratorSelector</FeatureName>
   <FeatureValue>Pulse Generator 0</FeatureValue>
  </Command>
  <Command>
   <FeatureName>PulseGeneratorLength</FeatureName>
   <FeatureValue>240000</FeatureValue>
  </Command>
  <Command>
   <FeatureName>PulseGeneratorStartPoint</FeatureName>
   <FeatureValue>0</FeatureValue>
  </Command>
  <Command>
   <FeatureName>PulseGeneratorEndPoint</FeatureName>
```



</Command>

<FeatureValue>50000</FeatureValue>

## パルスジェネレーターの使い方

- <Command>
- <FeatureName>PulseGeneratorRepeatCount/FeatureName>
- <FeatureValue>2</FeatureValue>
- </Command>
- <Command>
- <FeatureName>PulseGeneratorClearActivation</FeatureName>
- <FeatureValue>Rising Edge</FeatureValue>
- </Command>
- <Command>
- <FeatureName>PulseGeneratorClearSource/FeatureName>
- <FeatureValue>Line6 Opt In 1</FeatureValue>
- </Command>
- <Command>
- <FeatureName>PulseGeneratorClearInverter/FeatureName>
- <FeatureValue>False</FeatureValue>
- </Command>
- <Command>
- <FeatureName>PulseGeneratorClearSyncMode/FeatureName>
- <FeatureValue>Async Mode</FeatureValue>
- </Command>
- </CommandList>
- </Script>